



Projekt „Místní akční plán rozvoje vzdělávání II v území dopadu ORP Nové Město na Moravě“

reg. číslo projektu:

CZ.02.3.68/0.0/0.0/17_047/0009720



MARŠOVICE

2

1

Novoměstské RETROHRANÍ

1 ČÁRA S CÉČKY
SUN'S CAFFÉ
VYSOČINA ARÉNA

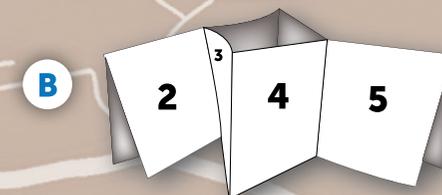
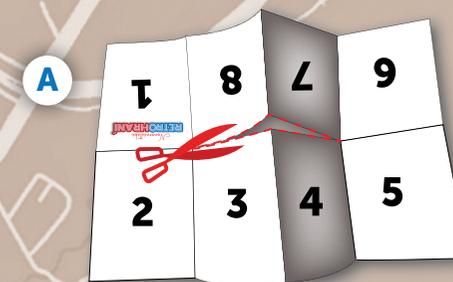
2 KULIČKY
OBČERSTVENÍ NA KOUPALIŠTI
RYBNÍK KOUPALIŠTĚ

3 SKÁKÁNÍ PANÁKA
MĚSTSKÉ LÁZNĚ
ULICE BUDOVATELŮ

4 ŠKOLKA SE ŠVIHADLEM
K CLUB
KULTURNÍ DŮM

5 SKÁKÁNÍ GUMY
KAFÉ 133
DŮM ČP. 133

VYROBTE SI MALOU KNÍŽEČKU NA PAMÁTKU



Nové Město
na Moravě

4

5

3

A

B

C



Na každém stanovišti dostanete pláněk a přesná pravidla her.

Zveme vás ven...že to je divně pozvání? Možná trochu, ale my vás nezveme pouze ven, ale dokonce o několik desetiletí zpět. Do doby dětství vašich maminek a tatiček. Nepotřebujete k tomu nic než sebe, své ruce a nohy, trochu obrátivosti. Také nezapomeňte vzít své kamarády nebo rodiče. Užijte si hry, kterým se dnes říká retro, ale brzy poznáte, že je při nich sranda a jsou pořád cool.

RETROHRY Novoměstské

ČÁRA S CÉČKY Sun s Caffé, Vysočina Arena

Nakreslí si 2 čáry - startovní a cílovou, které budou od sebe vzdáleny několik kroků. Postav se na startovní čáru a hod' céčkem tak, aby dopadlo co nejbližší k čáře cílové a zároveň se snaž, aby tuto čáru nepřele-tělo. Postupně se vystřídají všichni hráči. Který z hráčů hodí céčko nejbližší k čáře, získá všechna céčka, která dopadla za čáru. Pokud hodí 2 hráči céčko stejně daleko od cílové čáry, hází už jen tito 2 hráči, aby se mezi nimi rozhodlo o vítězi.

ŠKOLKA SE ŠVIHADLEM K Club, Kulturní dům

Prvky pro menší i větší děti:

1. přeskoky vpřed snožmo na místě (švihadlo se pohybuje zepředu dozadu)
 2. přeskoky vzad snožmo na místě (švihadlo se pohybuje zezadu dopředu)
 3. přeskoky napřed pravou nohou (střídavě dopadáš na pravou a levou nohu)
 4. přeskoky napřed levou nohou
 5. přeskok na pravé noze vpřed
 6. přeskok na levé noze vpřed
 7. přeskok na pravé noze vzad
 8. přeskok na levé noze vzad
 9. přeskok vpřed se zkříženýma nohama
- Prvky pro větší děti:
10. dvojsvih (během jednoho výskoku ti musí proletět švihadlo pod nohama 2x)
 11. vajíčko (při skoku snožmo vpřed vytvoříš překřížením paží před tělem smyčku, kterou proskočíš)



Důležitá pravidla: Musíš se třít do pole na první pokus, během skákání nepřeslápávat čáry, udržet rovnováhu na jedné noze – ne-dotknout se druhým chodidlem země. Cílem je postupně vhodit kamínek do poli číslo 1 – 8 a správně podle pravidel každé kolo přeskákat.



Splnil jste všechny úkoly, podělte se s námi o fotografie na [IG/map_2_mmm](https://www.instagram.com/ig/map_2_mmm) nebo [FB/MAP 2_mmm](https://www.facebook.com/fb/map_2_mmm)

nebo Novomeststsk@retrohry.cz nebo na email Novomeststsk@retrohry.cz

s hashtagem [#NOVOMESTSTSK@RETROHRY](https://www.instagram.com/Novomeststsk@retrohry.cz)

nebo na email Novomeststsk@retrohry.cz

nebo na email Novomeststsk@retrohry.cz